

EXERCÍCIO 01

Tópicos Avançados em Engenharia de Software I e Tópicos Especiais em Engenharia de Software

Prof. Filipe Fernandes, PhD

Nome:

Data: / /

Tópico: Probabilidade

- 1) Qual é a probabilidade de obter "cara" em um lançamento de moeda?
- 2) Ao lançar um dado, qual é a probabilidade de obter um número maior que 4?
- 3) Qual é a probabilidade de, ao lançar dois dados, a soma dos resultados ser igual a 7?
- 4) Ao lançar dois dados, qual é a probabilidade de obter dois números iguais?
- 5) Se retirarmos uma carta de um baralho de 52 cartas, qual é a probabilidade de retirar um rei?
- 6) Ao jogar 3 dados, qual é a probabilidade de a soma dos resultados ser igual a 5?
- 7) Qual é a probabilidade de, ao lançar um dado, obter um número ímpar?
- 8) Se uma moeda for lançada duas vezes, qual é a probabilidade de obter duas "caras"?
- 9) Ao lançar dois dados, qual é a probabilidade de que a soma dos resultados seja 2 ou 12?
- 10) Ao escolher aleatoriamente uma pessoa em um grupo de 30 homens e 20 mulheres, qual é a probabilidade de escolher uma mulher?

GABARITO

- 1) $\frac{1}{2}$
- 2) $\frac{1}{3}$
- 3) $\frac{1}{6}$
- 4) $\frac{1}{6}$
- 5) $\frac{1}{13}$
- 6) $\frac{1}{36}$
- 7) $\frac{1}{2}$
- 8) $\frac{1}{4}$
- 9) $\frac{1}{18}$
- 10) $\frac{20}{50}$ ou 0,4